

**Dag iedereen!**  
Hierbij het reglement van de  
« **24 uur Puzzelen van België** »  
op 28 en 29 oktober 2017.

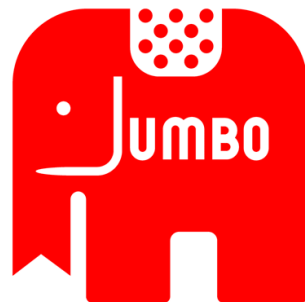
Een manifestatie die competitie en solidariteit aan elkaar koppelen. Zo vlug mogelijk een maximum aantal puzzels ineen leggen en de middelen verenigen noodzakelijk voor de oprichting, de werking en de ontwikkeling van ontvangstdiensten en begeleidingsdiensten voor personen in een situatie met een handicap:  
**La Passerelle**, woondiensten  
en **Inter-Actions**, dienst van individuele, collectieve en communautaire begeleiding

Noteer zorgvuldig alle punten van het reglement... alvorens u in te schrijven aan de hand van bijgaand formulier.

**32<sup>ste</sup> editie**

Met de steun van...

**puzzelen**



**spelletjes**

1. Het **24 uur Puzzelen van België** worden georganiseerd door de ASBL A.P.I.C. ten voordele van de VZW *La Passerelle* en *Inter-Actions*.
2. De editie 2017 van de « **24 UUR PUZZELEN VAN BELGIË** » zal plaatsvinden op zaterdag **28/10/2017** vanaf **16u** (zomeruur) tot zondag **29/10/2017 15u** (winteruur) in de overdekte markt (« Marché Couvert ») van **HANNUIT**.
3. De deelnemers worden verzocht aanwezig te zijn zaterdag 28 vanaf **15 uur**, t.t.z. één uur voor de aanvang van de competitie.
4. Het **inschrijvingsrecht** is **140 €** per ploeg.
5. De inschrijvingsformulieren moeten ons ten laatste op 6 **september 2017 te middernacht** toekomen
  - per post gericht aan « APIC » **Rue de Wasseiges, 12 4280 Hannut**
  - of per email aan [inscription@24hpuzzle.be](mailto:inscription@24hpuzzle.be),
  - of per fax aan het nr 019/51.61.58
  - of door het inschrijvingsformulier in te vullen op onze site **www.24hpuzzle.be**.
6. Het inschrijvingsgeld zal gestort worden op de bank rekening bij de BELFIUS bank:

**BE34 0882 1910 3490 (BIC: GKCCBEBB) van « A.P.I.C. asbl »**

met de vermelding van de naam van uw ploeg.

*De datumwaarde van de betaling op de rekening van de ASBL moet absoluut vroeger of gelijk zijn aan 06/09/2017. Er zal geen rekening gehouden worden met de betalingen die toekomen na deze datum.*
7. Voor een geldige inschrijving zijn de volgende **twee voorwaarden onontbeerlijk**: ontvangt van het formulier **EN** betaling binnen de opgelegde termijn.
8. De deelnemende ploegen worden aangeduid onder de ploegen in orde met de inschrijving en volgens onderstaande procedure:
  - Maximum **10** plaatsen zullen gereserveerd worden aan de ploegen die deelnamen aan « 24 uur Puzzelen 2016 » voor zover dat de naam van de ploeg en/of de verantwoordelijke dezelfde is gebleven.
  - Maximum 10 plaatsen zullen gereserveerd worden aan de ploegen die door de organisatoren werden uitgenodigd.
  - Een plaats zal gereserveerd worden aan de ploeg die de prijs van de originaliteit gewonnen heeft bij de editie 2016.
  - De 60 eerste ploegen inschreven, worden automatisch weerhouden (formulier et betaling)
  - Indien het aantal ploegen ingeschreven op 4 september de mogelijke ontvangcapaciteiten overschrijdt, zullen de deelnemers door lotetrekking bepaald worden. De nummers van de plaatsen zullen eveneens geloot worden. Deze zal plaats hebben op 8 september om 10u

**9.** Een **wachlijst** zal opgesteld worden van de ploegen die in orde zijn van de inschrijving en die niet uit de loting zijn gekomen. De orde zal bepaald worden op grond van de inschrijvingsdatum (formulier en betaling). Indien er een plaats vrijkomt zal de ploeg die aan het hoofd van de wachlijst staat, gecontacteerd worden.

**10.** In geval van niet deelname zal het inschrijvingsbedrag terugbetaald worden, door bankoverschrijving, binnen de maand na de « 24 Uur ».

Alleen de afzeggingen vóór 0/09/2017, schriftelijk gemeld, hebben recht op terugbetaling van het inschrijvingsgeld. Na de aanduiding van de ploegen zal geen enkele terugbetaling meer gedaan worden behalve als een ploeg op de wachlijst de vervanging kan verzekeren.

**11.** Indien geen enkel lid van de ploeg aanwezig is bij de aanvang van de competitie, zal haar plaats toegewezen worden aan een reserveploeg volgens de wachlijst. Het artikel 10 zal eveneens van toepassing zijn.

**12.** Iedere ploeg krijgt voor haar spelers **8 ingangen**. De **bijkomende spelers** moeten hun ingang betalen in hoedanigheid van **toeschouwer**. De ploeg mag bijkomende ingangen reserveren bij haar inschrijving aan de voordelige prijs van **2 €**. Ze mag eveneens kaartjes voor de bar en restauratie reserveren: 10 kaartjes voor **4 €** i.p.v. 5 €.

De inkomtprijs voor de **toeschouwers** (geldig voor de twee dagen) is **3 €** voor de volwassenen (**1 €** tussen 3 en 18 jaar).

De bestellingen van de tickets en bijkomende inkomen van voordelig tarief moeten voor de einddatum van de inschrijvingen geplaatst worden. Na deze datum zal er met geen enkele bestelling meer rekening gehouden worden.

**13.** De concurrenten zullen met een ploeg van **4 personen**, een maximum aantal stukken ineenzetten, onder deze die hun aangeboden worden

- De orde en de grootte van de puzzels worden vermeld op onze internet site voor de competitie.

Die eerste puzzel wordt bij de start overhandigd, en de volgende van zodra de vorige verwezenlijkt is en dit vastgesteld is door de controleur.

**14.** Voor het bepalen van het **eindklassement** zal er rekening gehouden worden met het totaal aantal stukken aaneengezet tijdens de 24 uren (optelling van de beëindigde puzzels, en het grootst aantal stukken ineengezet bij de puzzle waarmee men bezig is wanneer de 24 uren afgelopen zijn).

De **tussenklassementen** zullen medegedeeld worden maar worden niet in rekening gebracht voor het eindklassement. Deze zal op zondag medegedeeld

worden bij de eindafrekening.

- 15. Een prijs** zal uitgekeerd worden aan de ploeg die blijk gaf voor **originaliteit** in zijn presentatie en de decoratie van zijn ruimte. Een deelnemingsformulier zal overhandigd worden aan iedere toeschouwer en iedere ploeg. De prijs zal toegewezen worden aan de ploeg met de meeste stemmen.
- 16.** Iedere ploeg zal over een **JOKER** beschikken die hun zal overhandigd worden bij de aanvang van de competitie. Deze laat toe een puzzel op te geven tijdens de realisatie ervan en de volgende te beginnen. De stukken van de opgegeven puzzel worden niet in rekening gebracht.
  - De Joker kan slechts één maal gebruikt worden. Hij zal aan de controleur overhandigd worden bij het veranderen van de puzzel.
  - Hij kan enkel bij de puzzel nr 2, 3, 4, 5 en 62ste gebruikt worden.
  - Hij kan niet gebruikt worden tijdens de drie laatste uren van de competitie.
  - Alvorens een puzzel op te geven, moet de verpakking opengemaakt zijn en de stukken uit het zakje gehaald zijn. Dit zal door een controleur vastgesteld worden alvorens de overhandiging van de bon voor de volgende puzzel.
  - Er is geen enkele verplichting om de Joker te gebruiken, de ploegen die hem niet gebruiken zullen hun eindresultaat met 500 stukken vermeerderd zien.
- 17.** De begonnen puzzels blijven eigendom van de concurrenten bij de afloop van de wedstrijd.
- 18.** De concurrenten mogen zich onderling aflossen of elkaar vervangen en dit op ieder moment. Het aantal deelnemers aanwezig in de voorziene ruimte voor de ploeg, mag echter nooit méér dan **vier** zijn.
- 19.** Een **verlichting** wordt ter beschikking gesteld van iedere ploeg door de organisatoren. Geen enkele bijkomende verlichting is toegelaten.
- 20.** De plaats voorbehouden aan de ploeg mag door hen versierd worden voor zover het materiaal geen hinder veroorzaakt aan het zicht en de veiligheid van de deelnemers en de bezoekers. Bovendien wordt er gevraagd dat het materiaal geen hinder bezorgt in de gangen.
- 21.** De organisatoren eigenen zich het recht toe om welke wijzigingen dan ook te doen die nuttig zijn in het kader van dit reglement en verbinden zich er toe de deelnemers ervan in te lichten in de korst mogelijke tijd.
- 22.** De problemen niet voorzien in het reglement en die optreden tijdens de competitie zullen geregeld worden door de organisatoren.