

Plus de 600.000
pièces assemblées
en 24 heures !

24 HEURES DE BELGIQUE DE PUZZLE

«Une compétition
unique au monde»

LE DERNIER WEEK-END D'OCTOBRE



Des équipes
belges, italiennes,
espagnoles,
françaises,
tchèques, ...

une organisation
A.P.I.C. Asbl
La Passerelle



Un petit bout d'histoire...

1985 : premières 24 Heures de Belgique du monde !!!

En 1985, un an après l'ouverture de La Passerelle*, nous lançons cette idée saugrenue d'enfermer des puzzleurs (volontaires ...!) pendant 24 heures et de leur faire assembler un maximum de pièces... A cette première édition, qui aurait pu n'être qu'un essai isolé, sont venues s'ajouter bien d'autres, portant le nombre d'équipes participantes de 35 au début à plus de 120 aujourd'hui.

Petite manifestation locale, les 24 Heures Puzzle ont étendu progressivement leur zone d'affluence. Bientôt des équipes de toutes les régions du pays sont venues se mêler aux associations locales, et peu à peu c'est d'au-delà de nos frontières que sont arrivés des puzzleurs acharnés et motivés, pour qui le rassemblement de Hannut est devenu peu à peu le passage annuel obligé. L'endroit où l'on «puzzle»!

La formule s'est adaptée, et continue à s'améliorer sans cesse, en fonction de l'évolution du nombre et du profil des participants. D'un puzzle unique de 3.500 pièces (que personne n'a terminé) pour la première édition, au record de 24.119 pièces en 2019... les performances ont connu elles aussi une ascension prodigieuse. Il a fallu adapter le règlement, y ajouter des jokers, des bonifications... pour canaliser les ardeurs de ces participants de plus en plus performants.

Rassembler des « amateurs » et des « pros », conserver une ambiance conviviale tout en laissant la part belle aux records de tous poils, ouvrir les frontières sans oublier les « locaux », professionnaliser l'organisation tout en préservant le caractère spontané et bon enfant d'une initiative non-professionnelle, tels sont les défis que les organisateurs des « 24 Heures de Belgique de Puzzle » relèvent chaque année, et qui en font sa richesse et sa spécificité.

En 2020, la crise du Covid provoquait un arrêt forcé de l'événement. Durant deux années, une édition virtuelle a permis aux participants de concourir depuis chez eux. Il s'en est suivi deux années « sans ». On comprend que l'édition 2024 sera celle d'un retour fermement attendu !

*plus de détails sur l'asbl bénéficiaire un peu plus loin...





Le mot des Conseils d'Administration

Imaginées au début comme un moyen original de réunir les fonds nécessaires à la création, au développement et à la diversification de nos services, les « 24 Heures de Belgique de Puzzle » ont, au fil des années, dépassé largement nos espérances.

Non seulement elles constituent et demeurent le complément indispensable aux subventions officielles, mais elles génèrent également diverses retombées indirectes tout aussi appréciables.

La moindre d'entre elles n'est certes pas l'opportunité qu'elles offrent aux bénéficiaires de nos services de s'investir dans une entreprise commune, où l'aspect utilitaire de l'opération rejoint son côté festif et convivial. Du montage du chapiteau à l'aménagement du marché couvert, en passant par le service aux tables, au bar, voire même au contrôle de la compétition ... autant d'occasion de collaborer, avec les membres du personnel et les bénévoles, à un objectif où les compétences de chacun seront valorisées et où tous trouveront leur place, quelles que soient leurs différences.

A ce titre, les 24 Heures Puzzle sont le reflet visible du travail poursuivi toute l'année : accompagner des personnes en difficulté à s'affirmer dans des projets épanouissants et utiles.

Les 24 Heures de Belgique de Puzzle : un projet pour tous, et avec tous !

**Les Conseils d'Administration
de La Passerelle et de l'APIC.**





Les Asbl à l'initiative et bénéficiaires des 24 heures

La Passerelle

Service résidentiel de nuit
et Logements supervisés
agrés et subsidiés par l'AWIPH

La Passerelle s'adresse à des personnes **adultes** en situation de **handicap mental** désireuses de développer avec l'aide de l'équipe éducative des **projets** les plus proches possibles de leurs aspirations personnelles, d'étayer leur qualité de vie et de développer leur citoyenneté.

La Passerelle propose *trois formules d'accueil* pour cheminer progressivement vers plus d'autonomie, de liberté et de bien-être :



L'aubergement

La maison d'hébergement de Crehen (10 places) constitue le passage obligé avant l'accès aux autres formules. Elle permet au nouveau résident de poser ses valises, de faire le point, de tisser des liens, de développer ses forces et de créer de nouvelles ressources avant d'envisager la construction d'un projet futur. Elle est l'endroit où la permanence est assurée pour l'ensemble des logements et où sont centralisés les services généraux. C'est en quelque sorte la « maison-mère » où la sécurité est assurée pour parvenir à traverser une première passerelle.



Les logements supervisés

Quatre unités de vie (une maison pour 3 bénéficiaires et une maison pour 6 dans le centre de Hannut, ainsi que deux studios individuels et une maison pour 6 près de l'aubergement) permettent de vivre une première expérience en dehors de l'institution, tout en continuant à bénéficier d'un encadrement, d'un accompagnement et de l'accès à certains services.



Le service de transition

Après le passage en logement supervisé (ou parfois directement après l'aubergement), un suivi momentané peut être programmé pour aider la personne à s'installer dans son propre logement, tout en continuant à bénéficier d'une aide de l'équipe éducative. et tout en s'appuyant sur les liens créés au fil du temps et des expériences. Par la suite, le service d'accompagnement Inter-Actions peut prendre le relais.



Jumbo, depuis plus de 30 ans !

Cher fan de puzzles,

Jumbo Belgium est, depuis plus de 30 ans, depuis la naissance des « 24 heures de Belgique de Puzzle », le sponsor principal de l'événement.

C'est également avec une énorme fierté que nous, en tant que spécialiste et fabricant de puzzles, soutenons ce projet depuis le début.

Vu le dur labeur de tous les bénévoles, avant, pendant et après les 24 heures, Jumbo Belgium continuera à soutenir cet événement à 100%.

Suite aux échos internationaux que la compétition a obtenus ces dernières années, nous sommes convaincus que l'événement aura encore plus de succès dans les années à venir.

Nous vous souhaitons à tous beaucoup de succès dans l'organisation des 24 heures et nous, de notre côté, nous attellerons à trouver de beaux puzzles originaux pour les années à venir !

Salutations les meilleures,

Geert Uylenbroeck
Director Jumbo Belgium



24 Heures de Puzzle ... Comment ça marche ?

Imaginez un démarrage digne des grands prix automobiles de l'époque où les participants courraient vers leur voiture ... sauf qu'ici chaque concurrent a dans les mains une boîte de puzzle, n'est pas casqué, et que c'est autour d'une table, dans un emplacement qui lui est attribué, que le sprinter-puzzle ira rejoindre les autres membres de son équipe.

Le principe est simple : chaque équipe participante reçoit le même puzzle de 1.000 pièces, le samedi à 16 heures. A charge pour elle de l'assembler au plus vite. Pas de méthode imposée. Chacun son style. Une seule règle : ne jamais être plus de quatre participants en jeu par équipe. Ceux-ci peuvent cependant se faire remplacer et se relayer comme ils l'entendent, selon l'organisation qu'ils auront établie. La composition de l'équipe est donc variable, de 4 à ...l'infini.

Dès qu'une équipe termine son premier puzzle, elle s'en voit offrir un deuxième, puis un troisième, un quatrième ... jusqu'à la fin des « 24 heures », le lendemain à 15 heures (passage à l'heure d'hiver oblige).

L'équipe gagnante sera celle qui aura assemblé le plus de puzzles complets durant les deux jours. Il faudra ajouter à ce résultat le nombre de pièces assemblées dans le puzzle en cours, au moment du signal de fin de compétition.

Les puzzles sont choisis par les organisateurs parmi la nouvelle collection Jumbo, et proposés aux équipes dans le même ordre : des 1.000 pièces, des 1.500 pièces et des 2.000 pièces. Un système de Joker permet de passer outre d'un puzzle jugé trop difficile.

En marge de cette compétition par équipe, un concours individuel voit s'affronter des solitaires qui rivalisent pour assembler des puzzles de 500 pièces en moins de 3 heures.



autour et alentour.

Le magasin

Un espace réservé à la vente exclusive de puzzles, ainsi que les puzzles en compétition ... Jumbo vous propose également des puzzles inédits.



Le bar et la restauration

Pendant les 24 heures de puzzle, il n'y a pas que des puzzles ... Il y a aussi un espace prévu pour se désaltérer et se restaurer. L'espace restaurant propose pour les grandes faims ou les petits creux une panoplie de repas maison (vol-au-vent, boulettes, pitas, hot-dogs, pizzas, sandwiches ...) ainsi qu'un buffet de dessert. Le restaurant est ouvert à tous, puzzleurs, visiteurs, sans réservation.





Ludothèque

Un espace « Ludothèque » ouvre ses portes tout au long du week-end pour le bonheur de tous, des bébés aux adultes. Peinture, sculpture en terre, découpage de figurines en bois, maquillage, jeux géants, espace de psychomotricité pour les plus petits ... Village des mômes où la créativité et l'amusement sont au rendez-vous !





Les animations

De nombreuses animations de rue tout au long du week-end pour le plaisir des petits et des grands: échassiers, sculpteurs de ballons, automates, musiciens, danseurs ...

Le **clown Totor** est également un habitué de l'événement avec son spectacle pour les enfants...





Témoignages de participants

« C'est une grande **manifestation festive et humaine** à laquelle on prend toujours grand plaisir à participer. Malgré la dimension internationale qu'a prise cet événement, les organisateurs ont su lui garder ce caractère bon enfant et familial qui contribue grandement à son succès. Je souhaite vivement que toutes les futures éditions des 24 heures de puzzle de Belgique se déroulent toujours dans le même esprit. »

« Je le dis chaque année, j'apprécie vraiment la présence charmante des personnes pour qui les 24h sont organisées, c'est une belle façon de « **vivre ensemble** ». J'apprécie le **professionnalisme** avec lequel tous les supports sont conçus (étiquettes pour les puzzles, tickets boissons, affiches des équipes,...) et j'ai apprécié aussi, les petits cadeaux découverts sur la table à l'arrivée. Encore un immense merci pour une organisation tellement réussie... A l'an prochain. »

« Continuez ! Les 24h sont un événement **incontournable** dans notre agenda ! »

« Continuez ainsi, la **longévité** de vos 24h est le gage même d'une organisation qui roule. Même si d'aucun ont quelques griefs envers elle, ceux-ci ne sont pas si grands pour que l'on décide de ne plus venir. En tous les cas nous espérons être de la partie l'année prochaine. Encore merci »

« La organización fue sin duda lo mejor y fue una de las más gratas sorpresas. Los 25 años de experiencia son sin duda el mejor aval y el nivel de organización **fue excepcional**. Enhorabuena por esta labor. »

« **Génial ! Magnifique !** Quelle belle organisation ! Les enfants se sont tellement amusés qu'on ne les a pas vus de la journée. Et ils en redemandent pour l'année prochaine. »

« Organisation de manière générale très réussie. Si on revient d'année en année, c'est qu'on en a gardé un bon souvenir. Le week-end pour l'année prochaine est déjà bloqué. **MERCI à tous les bénévoles** »





« Ça nous permet de nous occuper.
De nous rendre utiles. » *Yves*

« De l'amusement et du travail. Et ça
permet de voir des personnes
importantes pour nos services. »
Luc

« On s'y retrouve entre amis. On passe ensemble des
bons moments, du montage au démontage. »
Marc

Les 24 Heures Puzzle ? Témoignages de bénéficiaires *c'est quoi ?*

« C'est un événement convivial où on se retrouve entre amis et avec
sa famille. Ça permet d'enlever les soucis. » *Stéphanie*

« C'est apporter mon aide joyeuse à
l'organisation dans la bonne humeur. »
Stella

« C'est une organisation où il y a autre chose que du puzzle. Où on
essaie de gagner de l'argent dans une ambiance amicale et
chaleureuse » *Christabelle*





Un puzzle de plus de 250 bénévoles

La mise sur orbite de cette drôle de machine que sont les « 24 Heures Puzzle » n'est réalisable que parce qu'elle est propulsée par une armée de bénévoles qui s'activent à tous les postes que comprend la préparation, l'organisation et l'animation de cette méga manifestation. Bref, nous avons besoin de vous ... pour une heure, deux heures ... ou plus si affinités.

Cuisine, bar, entrées, vente tickets, surveillance compétition, vente puzzles, service tables, ludothèque, animation micro, animation musicale, juge arbitre, ... Les choix ne manquent pas !

Si vous souhaitez prendre part à l'organisation, n'hésitez pas à envoyer un mail à info@24hpuzzle.be ou à téléphoner au 019/51.31.25 pour recevoir le formulaire bénévole.

Merci ...

La tirelire

N'hésitez pas à alimenter notre tirelire virtuelle «24H» en faisant un don au compte BE54 0682 1164 1697 de « La Passerelle Asbl ».

En versant un don sur ce compte de plus de 40€, vous recevrez une attestation vous donnant droit à l'exonération fiscale. Merci de votre générosité !



Combien ça coûte ?

Inscription à la compétition des 24 heures : **175€** (incluant 8 entrées participants ainsi que tous les puzzles commencés !)

Droit d'entrée : **3€** pour les adultes / **1€** pour les -18ans

Inscription à la compétition individuelle : **20€**

Quelques chiffres d'éditions précédentes

198,26m²

562

625p/h

Plus de **250** bénévoles !

La meilleure équipe assemble plus de **24.000** pièces en 24 heures

22 équipes étrangères en 2019

Plus de **550.000** pièces assemblées en 24 heures en 2019

118 équipes participantes en 2024

Plus de **550** puzzles distribués par Jumbo aux équipes participantes

203,70m² de puzzle en 2019 !

1004,96 pièces à l'heure pour la meilleure équipe...

625 pièces/heure... c'est le meilleur résultat de la compétition individuelle

535.288

11630





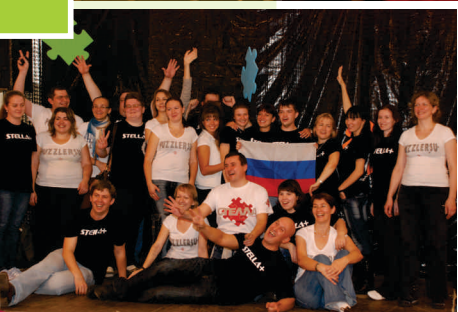
24 heures de Belgique de Puzzle « du monde » ?

Depuis quelques années, les 24 heures de Belgique de Puzzle s'internationalisent. Même si la manifestation pouvait compter sur plusieurs équipes Françaises ou Suisses depuis plusieurs années déjà, cela fait maintenant 10 ans qu'un vent international a soufflé significativement sur la compétition... et ce jusqu'au sommet du classement !

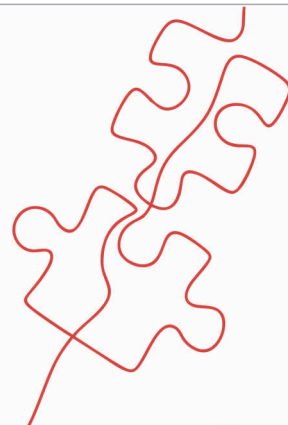
C'est ainsi que le Top 5 se répartit sur pas moins de 4 nationalités différentes !

Nul doute que l'édition qui s'annonce sera à nouveau prise d'assaut par des équipes venant de toute l'Europe...

Nationalités représentées en 2024 : **Belgique, France, Allemagne, Portugal, Ukraine, Grèce, République Tchèque, Italie, Espagne et Pays-Bas**



24 HEURES DE BELGIQUE DE PUZZLE

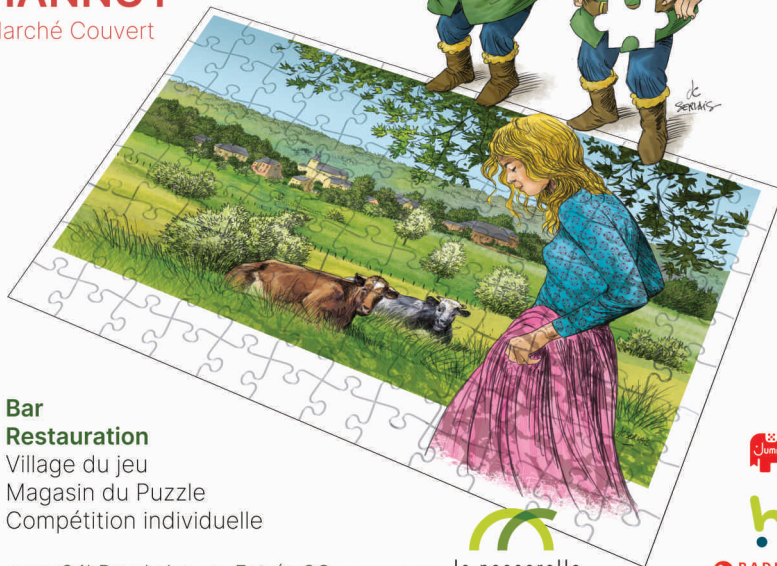


26|27
OCTOBRE

Sa.16H > Di.15H

HANNUT

Marché Couvert



Bar
Restauration
Village du jeu
Magasin du Puzzle
Compétition individuelle

www.24hPuzzle.be • Entrée 3€ (1€ <18ans) • la passerelle

Organisation de l'APIC asbl - Rue de Wasselages, 12 - 4280 Hamut - +32(0)19 51 31 25





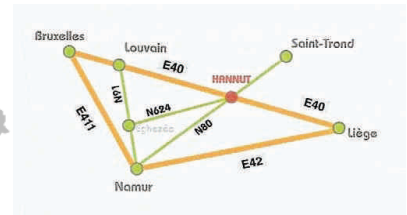


Le lieu de l'événement



Marché Couvert de Hannut

2.200 m² de plain-pied, rénové depuis peu
2 chapiteaux annexés pour l'événement (Ludothèque, ...)
Capacité d'accueil instantanée : 1.500 personnes
Cette infrastructure dispose de tous les équipements nécessaires au bon déroulement d'événements en tout genre : bars, vestiaires, douches, deux annexes importantes.
Cette salle jouit d'une belle réputation dans toute la Wallonie et au-delà, pour ses grands événements, ses foires, ses salons divers.



Une position géographique centralisée

Situé idéalement aux confins des provinces de Liège, de Brabant, de Namur, de Limbourg. Hannut, son centre, constitue un nœud routier important vers lequel convergent les routes venant de Namur, Huy, Wavre, Saint-Trond, Landen et Tirlemont. Proximité de l'autoroute Liège-Bruxelles et de l'autoroute de Wallonie

Au Nord : Autoroute E40 Bruxelles/Liège - Sortie 28

(Walshoutem/Landen/Hannut) - Vers Hannut 5 km

Au Sud : Autoroute E42 Mons/Liège - Sortie 7 (Hannut/Braives/Wanze)

- Vers Hannut 14 km (ligne droite)

Par train : Ligne Liège-Bruxelles : gare de Landen / Ligne Genk-Hasselt-

Landen : gare de Landen

Plus d'info, visitez le site de la ville de Hannut...

www.hannut.be

ville de
hannut



Jeux de société et «puzzle en solo»

En marge de la compétition par équipe, un concours individuel voit s'affronter des solitaires qui rivalisent pour assembler des puzzles de 500 pièces en moins de 3 heures.

Le magasin hannotois « **Autre Chose** » nous présente de nombreuses tables de jeux de société pour le plus grand plaisir des petits et des grands !



Visibilité de l'événement

Les 24 heures de Belgique de Puzzle utilisent tous les supports en vue de promouvoir l'événement plusieurs semaines avant le week-end tant attendu! **1500 affiches** (pour une diffusion régionale), plus de **2000 flyers**. Des **articles de presse** avant et après la manifestation. Plusieurs publications dans divers hebdomadaires locaux. Des **spots radios**. Un large écho sur le web (**site** personnel, **réseaux sociaux**, ...) pour couvrir un plus grand nombre !

Des **contacts internationaux** privilégiés (Espagne, ...)...

Envie de sponsoriser cet événement ?
N'hésitez pas à nous contacter pour connaître
les formules « sponsoring » qui vous conviennent !



24 HEURES DE BELGIQUE DE PUZZLE

sponsors officiels



Photos aériennes : Patrick Moers
Photos d'ambiance : Valérie Morreale

Informations et réservations

A.P.I.C Asbl

Rue de Wasseiges, 12 – 4280 Hannut - Tél. 019/51.31.25 - Fax. 019/51.61.58

Courriel : info@24hpuzzle.be - Site : www.24hpuzzle.be

Facebook : *Rejoignez le groupe sur [facebook.com/groups/24hpuzzle](https://www.facebook.com/groups/24hpuzzle)*